

2025/2026

Projet Pédagogique

Le Périscolaire - Cantine de Mélicocq

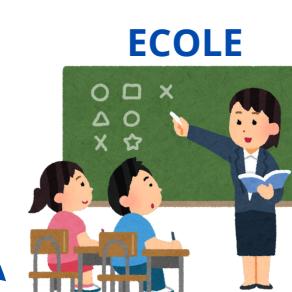
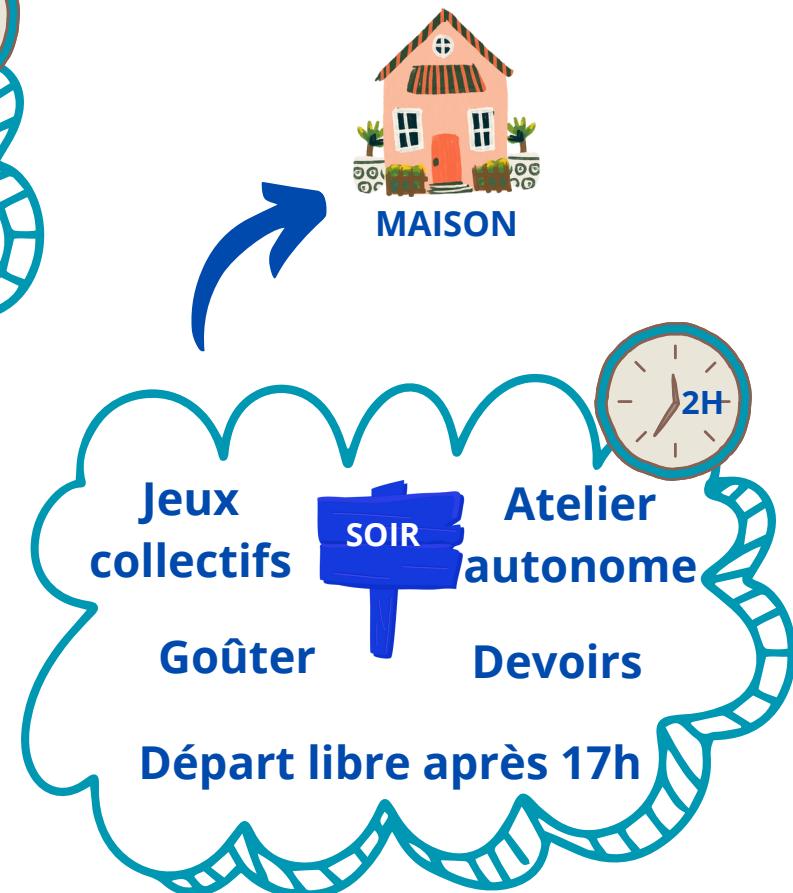
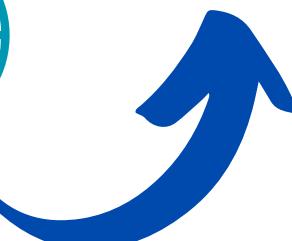
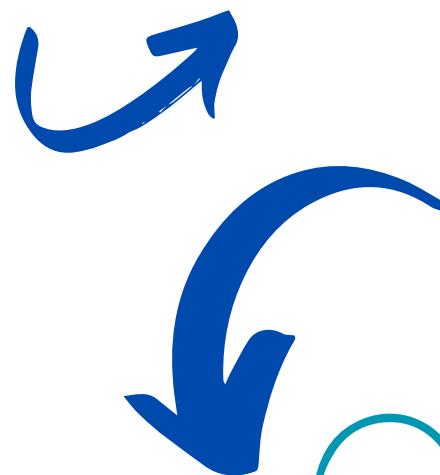
Directrice : Clerisse Poncelet Ophélie



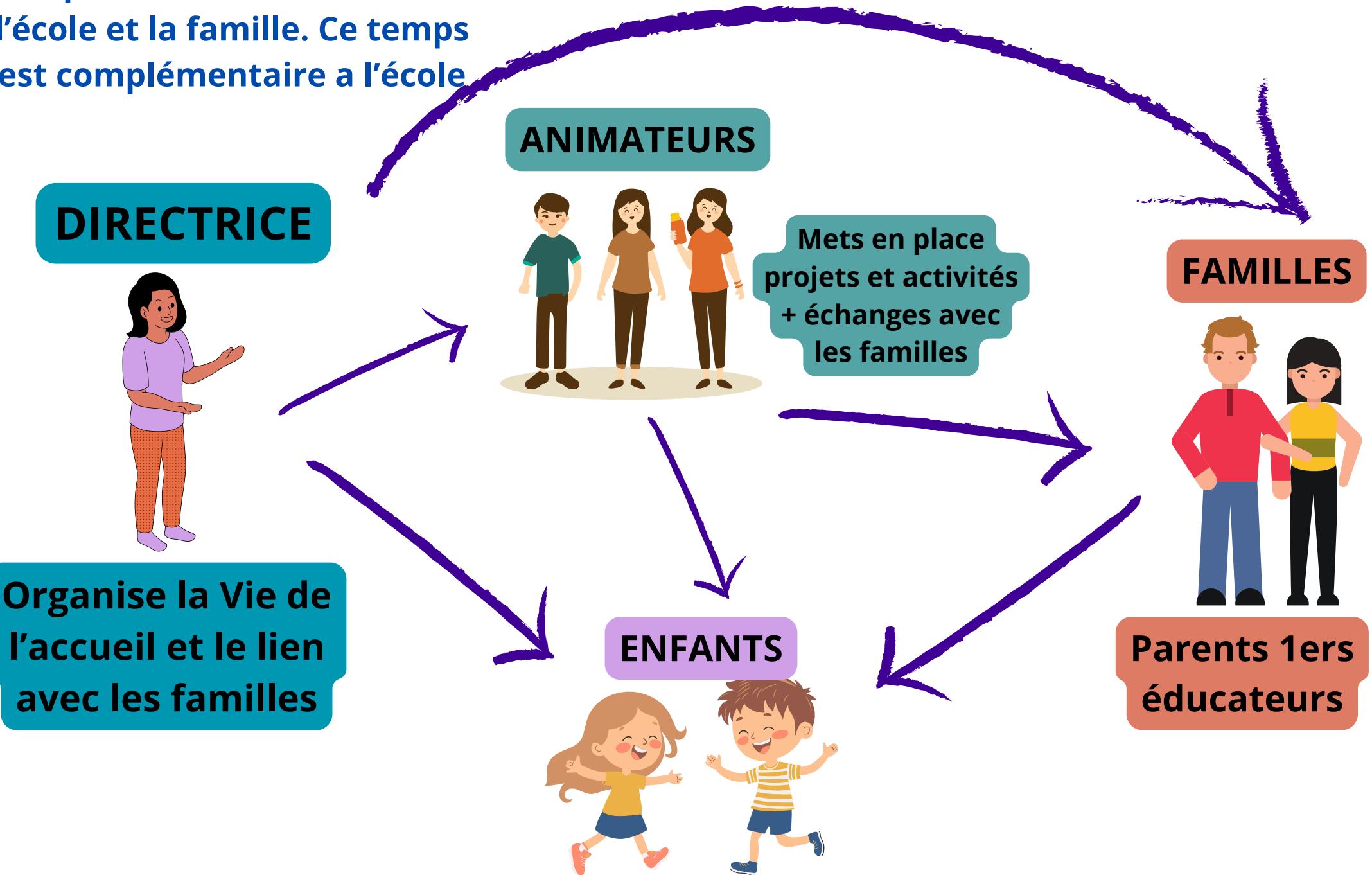
L'ACCUEIL PERISCOLAIRE/CANTINE



C'EST
QUOI?



L'accueil périscolaire est un temps de vie collective entre l'école et la famille. Ce temps est complémentaire à l'école



L'équipe d'animation



Directrice
Ophélie

Adjointe
Émilie

Animatrice
Brigitte

Animatrice
Alison

Animatrice
Victoria

Agent de
restauration
Sabrina

ATSEM
Valérie



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES



- Espaces de vie en autonomie et faciliter l'utilisation du matériel.
- Responsabiliser les enfants au respect et au rangement du matériel.
- Mise en place d'un semi self pour développer l'autonomie en restauration.
- Faire seul des actions de tous les jours (manteau, chaussure, lavage de main, toilette etc....) .

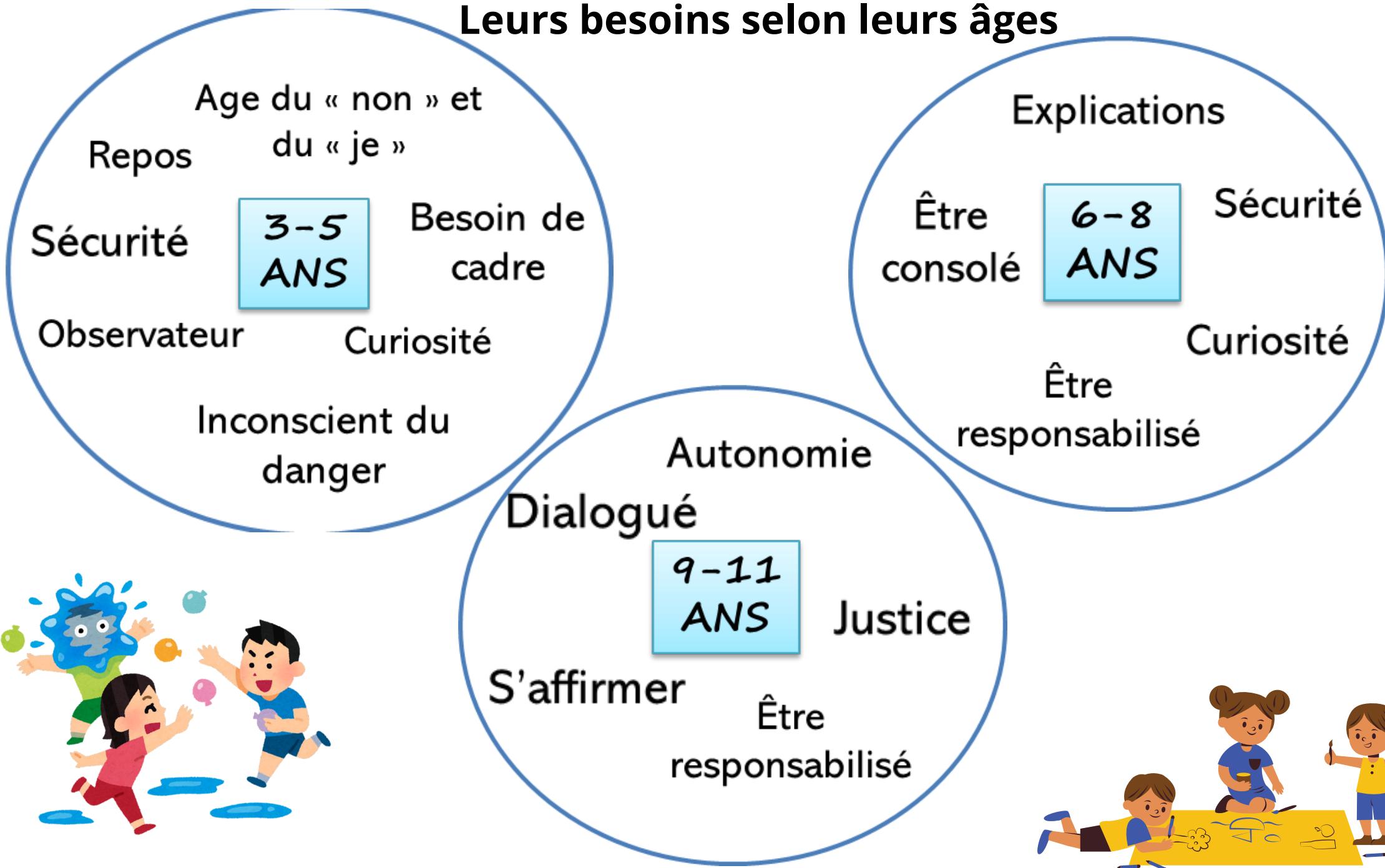
- Accepter, aider, écouter les autres.
- Partager, ranger et prendre soin du matériel.
- Développer l'esprit de coopération (grand jeu, défis...) .

- Choix de faire ou de ne pas faire.
- Choix des ateliers ou jeux sans jamais imposer.
- Mise en place de sondage
- Réserver sa place au 1er ou 2ème service

- Trie des déchets alimentaire et non alimentaire
- Non gaspillage de l'eau, des aliments, des papiers (serviettes, mouchoirs)
- Eteindre les lumières en sortant.
- Débrancher les appareils quand c'est nécessaire.

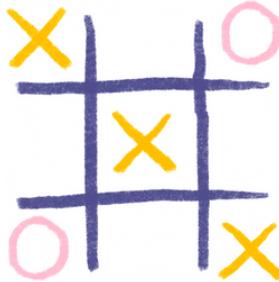
LE PUBLIC

Leurs besoins selon leurs âges



7h15-8h20

Organisation du matin



L'Animateur vient ouvrir aux parents

Proposition d'activité à l'enfant

Noter et compter les enfants présents

Enfant de maternelle accompagné par un adulte à un animateur

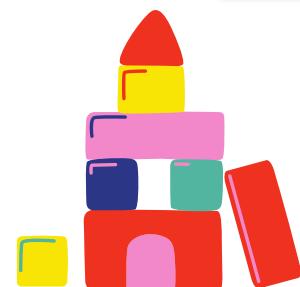
Les Enfants peuvent amener leur petit déjeuner

Un 1^{er} groupe range et monte avec un anim' dans la cour.

Le 2^{ème} groupe range et monte avec le 2^{ème} anim vers 8h15 dans la cour.

Le Péri' doit être ranger et désinfecté avant 8h30.

8h départ maternelles avec Valérie, compter les enfants qui montent chez les maternelles.



11h30-13h20

Organisation du midi



PS-MS-GS

11h30 – 12h15

Passage aux toilettes et lavage de mains. Repas des PS/MS avec l'ATSEM.
Passage aux toilettes et lavage de mains. Repas des GS avec l'anim' référent du service

12h15 – 13h00

Deux activités sont proposées par les animateurs aux enfants.

13h00 – 13h20

Les PS et MS partent à la sieste.
Les GS partent à l'extérieur ou reste à l'intérieur avec l'animateur en jeux libres.

CP AU CM2

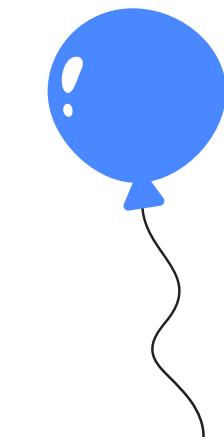
11h30 – 11h45

Chaque enfant s'inscrit soit au repas du 1er service ou choisit une des différentes activités proposées.

Passage aux toilettes et lavage de mains pour le 1er service et départ aux activités pour le 2ème groupe.

12h30

Passage aux toilettes et lavage de mains pour le 2ème service et départ aux activités pour le 1er groupe.



Le repas est un moment convivial. La salle du restaurant est installé avec différentes tables de 3 hauteurs différentes. Les enfants participent à la mise en place, service et débarrassage de leurs tables. Chaque enfant est responsable de sa table.

16h30-18h30

Organisation du soir

Les activités doivent être fini et ranger à 17h55.

PS/MS/GS

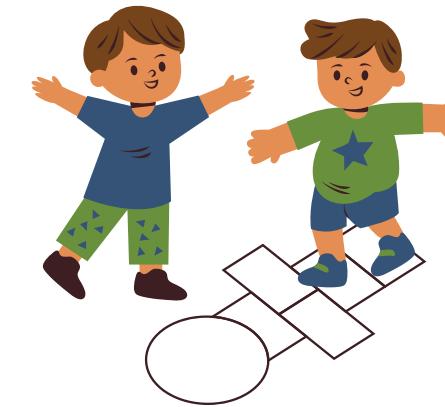
Passage aux toilettes et lavage de mains
Les enfants se placent sur les 2 tables misent pour leur groupe.

Pour se resservir, l'animateur référent du groupe fait les allers retours pour chercher le goûter.

1 chef de table débarrasse et nettoie la table avec l'aide de l'animateur.

A la fin du goûter Valérie part au péri avec le groupe PS/MS.

Retour au calme après 18h.



CP-CM2

Passage aux toilettes et lavage de mains
Chaque enfant prend son étiquette et la place sur l'activité de son choix.

Chaque groupe de classe passe au self récupérer son goûter et part s'installer à une table.

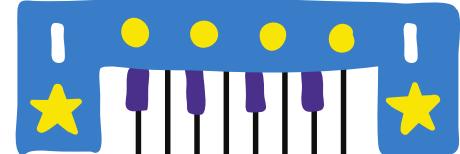
1 chef de table nettoie et débarrasse la table.
Chaque animateur prend son groupe et part à son atelier, son jeu ou les devoirs.



Tout doit être ranger à leurs places.

Les animateurs de fermeture rangent que les jeux autonomes.





PROJETS DE L'ANNÉE

GRANDS AXES

- **C'est nous les artistes!**
- **Bouge ton corps!**
- **Booste ton imagination!**
- **Deviens un super héros**
- ANTIGASPI!**

THÈMES GLOBAL

- Marché des producteurs
- Semaine du goût
- Noël
- Pâques
- Fêtes des mères et des pères
- Fête de fin d'année

Des journées à thèmes seront organisées dans l'année selon le prestataire de restauration.



IMPORTANT

Points non négociable



L'animateur doit proposer des **activités** en relation avec le **projet pédagogique**.

Respecter les lieux d'accueil (rangements, nettoyage des tables...).



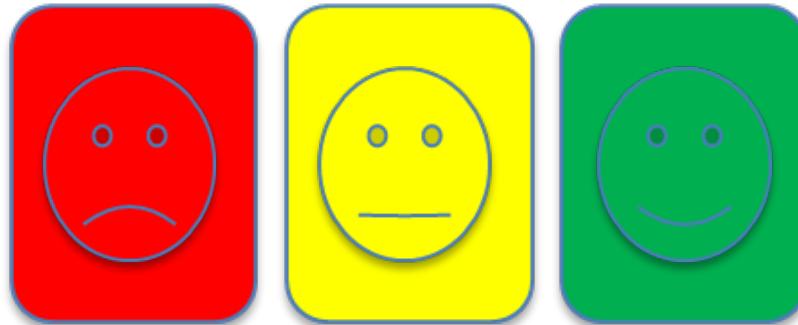
L'animateur ne doit pas **fumer** dans l'enceinte de l'établissement.

Chaque animateur doit garder **ses distances** auprès des enfants et des parents.

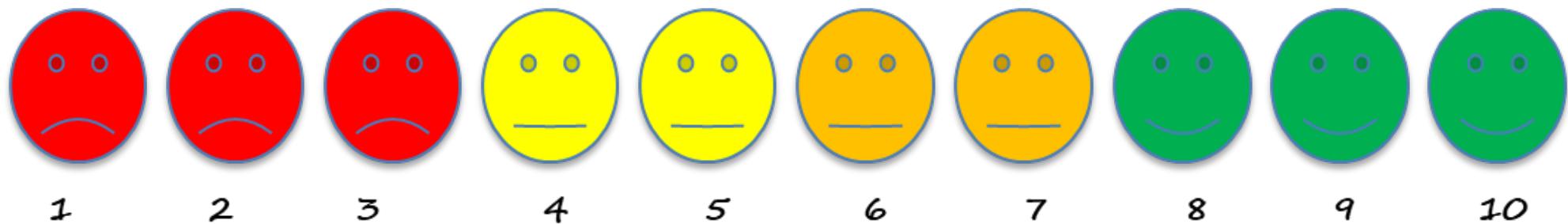
Retards ou absences non justifiées peuvent être **sanctionnées**.

Évaluation des objectifs

- 6 ANS : Jeu de cartes avec 3 images différentes.



+ 6 ANS : Jeu de cartes entre 1 et 10.



- Réunions bilan avec l'équipe d'animation et avec les enfants .
- Sondage auprès des familles.

Coin atelier

Coin lecture

Coin garage

**Coin
GS**



**Banc
PS MS**

**Coin
enfant
+ soin**



Table 1

Table 2

Table 3

**Coin jeu
de table**

Coin bureau

PLAN DU PERISCO'



**Coin maison
poupée -cuisine**

CUISINE



Plats chaud

Pain

Self

Débarassage

Poubelles

**Table
4**

**Table
3**

**Table
2**

Table 5

Table 1

PLAN CANTINE

SAS

**Micro-
onde**

**Service (assiette, couverts,
verre, serviettes...)**

Goûter

